tags:

* <title>: Define o título da página, exibido na barra de título do navegador.
* <meta>: Define metadados que descrevem o documento, como codificação de caracteres, autor, descrição e palavras-chave.
* <body>: Contém o conteúdo visível da página, como texto, imagens, vídeos, etc.
* <h1>, <h2>, <h3>, <h4>, <h5>, <h6>: Define os seis níveis de cabeçalhos, com <h1> sendo o mais importante e <h6> o menos.
* <p>: Define um parágrafo de texto.
* <a>: Define um hiperlink para outra página ou recurso.
* <img>: Incorpora uma imagem na página.
* <div>: Elementos genéricos usados para agrupar e estilizar conteúdo.
* <form>, <input>, <button>, <label>: Usado para criar formulários e seus elementos, como campos de entrada, botões e rótulos.

HISTÓRIA DO JOGO:

\*\*Cena Crucial:\*\*

\*O jogador e o Capitão Reynolds lutam juntos pela rua, enfrentando hordas de zumbis em sua busca desesperada por um lugar seguro. Porém, conforme avançam, o Capitão parece cada vez mais exausto, lutando para manter o ritmo.\*

\*\*Capitão Reynolds:\*\* \*“Soldado... Parece que... meu tempo chegou...”\*

\*\*Jogador:\*\* \*“Não, Capitão! Aguente firme, nós vamos encontrar um jeito de sair daqui juntos!”\*

\*O Capitão Reynolds se apoia em uma parede próxima, ofegante e ferido.\*

\*\*Capitão Reynolds:\*\* \*“Escute... comandante... eu vi muita coisa nesta cidade... coisas que não podem ser explicadas...”\*

\*\*Jogador:\*\* \*“O que você quer dizer, Capitão? O que está acontecendo aqui?”\*

\*O Capitão Reynolds segura o ombro do jogador com firmeza, seus olhos cansados fixando-se nos do soldado.\*

\*\*Capitão Reynolds:\*\* \*“Não... tenha medo... de buscar a verdade... mesmo que... seja assustadora...”\*

\*O Capitão luta para manter os olhos abertos, suas últimas palavras saindo como sussurros fracos.\*

\*\*Capitão Reynolds:\*\* \*“Você... é o único... que pode... descobrir... o que realmente aconteceu...”\*

\*O jogador observa impotente enquanto o Capitão Reynolds fecha os olhos, sua respiração se tornando cada vez mais fraca. Ele parte, deixando o jogador com uma sensação de dever e determinação.\*

\*\*Jogador:\*\* \*“Descanse em paz, Capitão... Eu prometo que encontrarei as respostas que você buscava.”\*

\*O jogador se despede do Capitão Reynolds, continuando sua jornada através do mundo sombrio e perigoso, determinado a descobrir os segredos por trás do apocalipse zumbi e honrar a memória daqueles que sacrificaram suas vidas no caminho.\*